

## JEDI LIBROGAME

by Raffaele Aquilone

THE SAGA OF LITE COLDLANCER

ANNO

X

SPECIALE  
NATALE

Direttore

Francesco Di Lazzaro

**La Forza è  
potente in  
questo  
Numero**

Articoli di  
**Raffaele Aquilone**

**STAR  
WARS**

Impaginazione a cura di  
**Gabriele Simionato**



# Tanto tempo fa, Raffaele Aquilone

...

“Gli anni passano, ed è il momento di una nuova trilogia cinematografica di Star Wars... stento a crederci! L'attesa per il lancio della seconda trilogia nel 1999 fu forse ancora più spasmodica, ma profondamente diversa. All'epoca avevo 16 anni, frequentavo il Liceo e ricordo che gli appassionati di Star Wars e di librogame attorno a me erano pochissimi: trovare qualcuno con cui condividere questi due interessi era molto difficile. Il Web era ancora allo stadio infantile. Per connettermi ad Internet dovevo sottoscrivere un abbonamento annuale con un provider locale, telefonare con un'interurbana e collegarmi con un modem analogico a 5.6 kbps: il tutto al solo scopo di navigare nel sito ufficiale di starwars.com ed attendere 2 ore per scaricare un trailer di 10 MB del famigerato Episodio I, "La Minaccia Fantasma". Non vi dico la delusione quando scoprii che il file, in formato MOV, alla fine del download era corrotto ed illeggibile dal mio Quicktime player.”

“Non c'era alcuna fretta all'epoca, del resto! Il film era uscito negli States a Maggio ma noi, dall'altra parte dell'Atlantico, eravamo condannati ad attendere sino a Settembre. Altri tempi! In realtà i fan di Star Wars c'erano, così come gli appassionati di librogame. L'unico problema era aggregarsi e mettersi in contatto. Uno dei pochi punti di riferimento per il fandom italiano era il sito di guerrestellari.net, che io frequentavo sotto il nickname di "BenKenobi" lanciandomi in accanite discussioni contro la vecchia guardia dei fan della Sacra Trilogia, orripilati per lo scempio compiuto da Lucas nei prequel. Corsi e ricorsi storici: sono sicuro che succederà anche stavolta, e che tanti fan storici si scaglieranno contro la terza trilogia. A me, invece, la nuova trilogia piaceva, e continuai imperterrito ad andare al cinema. La visione de "L'Attacco dei Cloni" nel 2002 mi lasciò di stucco e mi piantò un'idea in testa: scrivere un libro di Star Wars, o meglio, un librogame! Era l'occasione perfetta per coniugare la mia passione per i librogame con quella per Star Wars. Lupo Solitario non era forse uno Jedi? E cosa erano le arti Ramas, se non poteri della Forza? Era ormai qualche anno che di librogame nuovi non ne trovavo più in libreria, e la lettura de "La Vendetta di Sejanoz" mi aveva lasciato veramente con l'amaro in bocca, per cui sentivo di colmare un vuoto.”

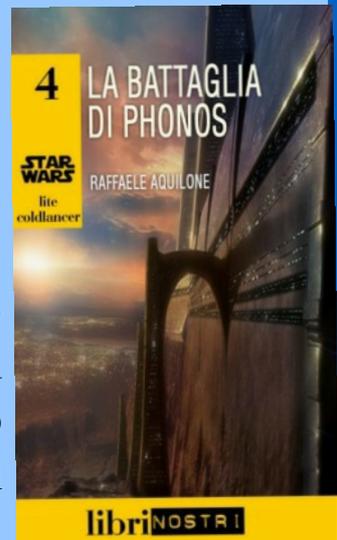


“La scrittura de "Fuga Infernale" mi prese un'estate. L'intento principale era di fornire a mio fratello minore un librogame nuovo da leggere: io avevo 19 anni, lui ne aveva 12, ed era il collaudatore nonché destinatario finale dell'opera. Se non mi avesse attivamente incoraggiato a scrivere altri librogame e a renderli pubblici su Internet oggi non avremmo la saga di Lite Coldlancer ed io non avrei mai scoperto l'esistenza di questa community online! Scrisi "Caccia Spietata" nel 2004 e l'"Holocron di Wyrn" nel 2005, sempre d'estate ovviamente, unico periodo dell'anno in cui avevo un po' di tempo libero. Fu più o meno a quel punto (mi sembra fra il secondo ed il terzo libro) che decisi di contattare uno degli amministratori di guerrestellari.net: il mitico Boba Font, alias Davide Canavero, che ho sempre stimato moltissimo per la profondità dei suoi articoli nello SW Athenaeum (mi sento di consigliarli ancora oggi). Boba Font realizzò una simpatica interfaccia web in PHP per i miei libri, che ancor oggi vive al seguente link:

<http://www.guerrestellari.net/fandom/librogames/>”



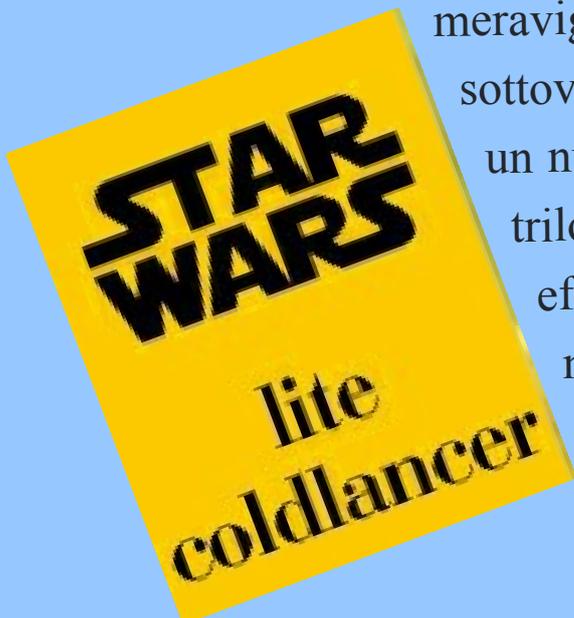
“Sono consapevole di quanto questa interfaccia sembri antidiluviana se vista con gli occhi di oggi, ma siate clementi nei vostri giudizi! Parliamo dell'anno 2005, e si trattava di un risultato del quale potevo dirmi orgoglioso. L'interfaccia consentiva a qualsiasi profano di avvicinarsi all'opera e giocare, per la prima volta, un librogame online: senza gestire registri d'azione su fogli di carta, senza dover estrarre numeri a mano dalla Tabella del Destino e senza nemmeno doversi addentrare più di tanto nella dinamica dei combattimenti. Scusate se è poco! I commenti sul Web erano generalmente positivi, ed apparentemente fu così che attirai l'attenzione degli acuti osservatori della comunità di Librogame's Land. Era l'inverno 2007: avevo conseguito la laurea triennale a Gennaio, e mi ritrovavo un po' di tempo libero prima dell'inizio dei corsi. Per pura coincidenza, eseguendo una ricerca su Google, mi imbattei nel vecchio forum in cui Prodocevano, Dragan10, Dirk06 ed altri veterani (non faccio tutta la lista per brevità) discutevano con sorpresa ed entusiasmo del fatto che da qualche parte sul Web un tizio sconosciuto (cioè il sottoscritto) si fosse messo a scrivere dei librogame amatoriali. Devo rammentarvi che i Librinostri ancora non esistevano: neanche uno! A quel punto fui io ad intervenire nella discussione e a dare la massima disponibilità a realizzarne una versione in PDF e a dividerli sul sito. E fu così che divenni un membro della famiglia! Le discussioni quotidiane in chat su Microsoft Messenger erano straordinariamente vive, e mi regalavano spunti ed ispirazione in quantità industriali. Si parlava di incontrarsi per un raduno a Lucca Comics and Games, di scrivere nuovi librogame, di creare una sezione LibriNostri, di aggiungere illustrazioni, di aprire una nuova versione del sito... era una vera e propria fucina di idee, ed io mi sentivo galvanizzato!”



Mi dedicai alla scrittura del quarto librogame, "La Battaglia di Phonos", con grande entusiasmo e rinnovata ambizione. Per darvi un'idea dell'atmosfera che si respirava a quel tempo, fate un tuffo nel Web 1.0 e date un'occhiata al vecchio sito:

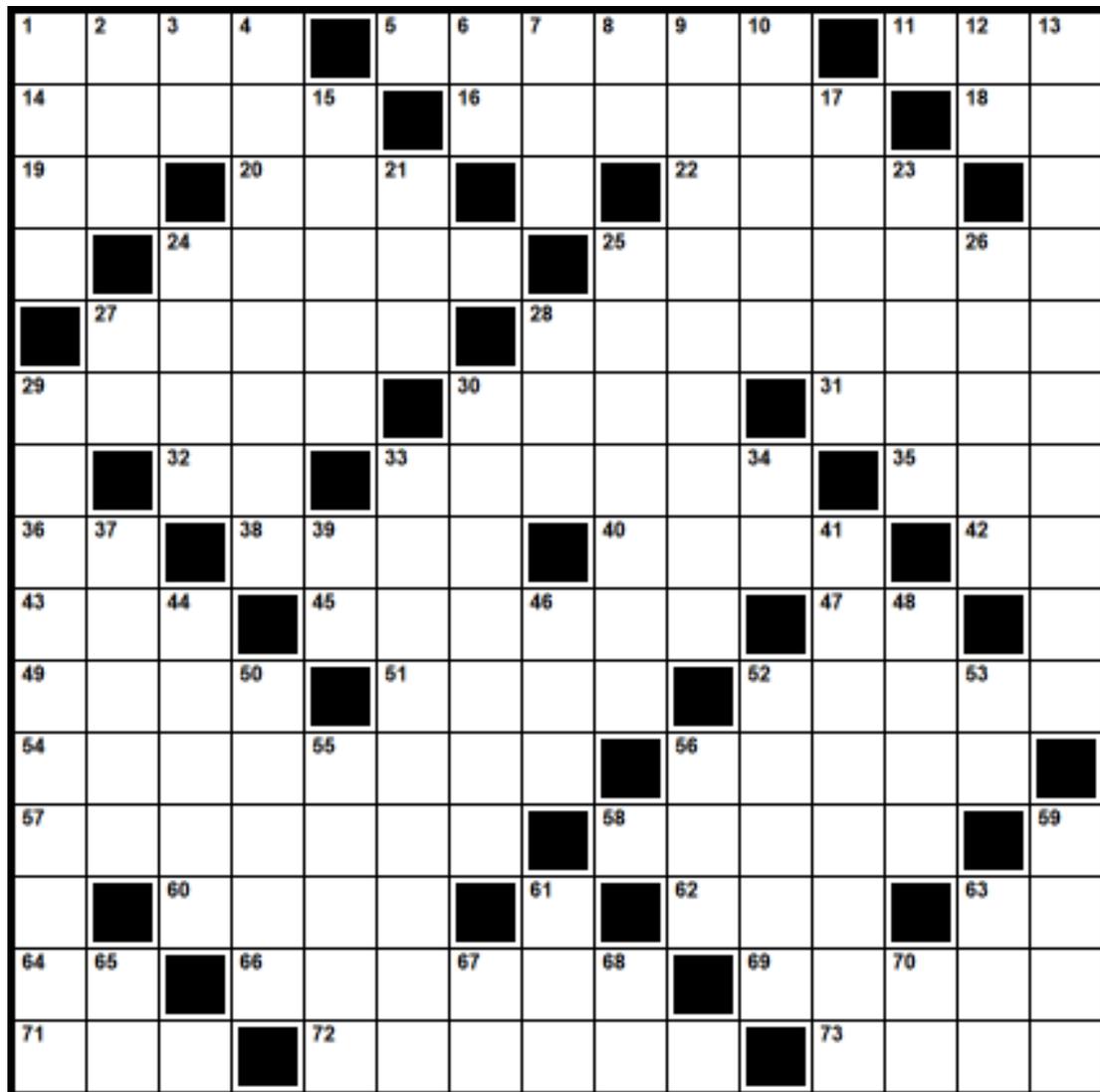
<http://www.librogame.altervista.org/librinostri/starwars/starwars.htm>

Per il capitolo conclusivo della saga di Lite Coldlancer ricorremo alle splendide illustrazioni in bianco e nero di Lonewolf, in aggiunta al brillante lavoro di impaginazione di Dirk06 e alla grafica di Dragan. Conservo ancora la versione cartacea che Dirk06 mi regalò all'ultimo Lucca Comics and Games cui presi parte, nel 2008. Che fantastici ricordi! Guardando all'intera storia in retrospettiva, mi sembra strabiliante come la semplice visione di un film abbia potuto mettere in moto una simile catena di eventi: ho scritto libri, condiviso una passione, viaggiato per l'Italia ed incontrato tanti amici meravigliosi. Soffermatevi un attimo a riflettere. Non sottovalutate il potere dell'ispirazione! La lettura di un nuovo librogame o la visione di una ennesima trilogia di Guerre Stellari possono scaturire un effetto sorprendente nei cuori e nelle menti di nuova generazione di appassionati. Le vie della Forza sono infinite!



## ORIZZONTALI

1. L'ultimo dei Ninja
5. Quella dei Re si trova a Mampang
11. Tipo di serpente
14. È scomparso in Sherlock Holmes
16. Per niente forte
18. Chilometro (abbr.)
19. El Pueblo de Nuestra Señora de los Ángeles del Rio de la Porciúncula (abbr.)
20. Azienda Spaziale Italiana
22. Antica città dell'Impero Persiano
24. Chiazza di umido
25. Blake, personaggio di una serie di LibriNostri
27. Ellery Queen la propone al lettore.
28. Sposato
29. È letale quello del vampiro
30. Decorazione egizia a forma di serpente
31. È comune nel brindisino
32. InterCity
33. Semilavorato d'acciaio o ferro
35. Eccetera
36. Time Machine
38. Lo lanciò Giulio Cesare
40. Una delle caravelle di Colombo
42. Artificial Intelligence
43. Sede di un allegro e coloratissimo carnevale
45. Uno dei PG di Blood Sword
47. Il Kung del Panda imbranato
49. Quella d'oro è originaria della Mongolia
51. Assomiglia al quale
52. Storico amministratore di LGL
54. Trasmissione con il compianto Vianello
56. Deve superarla Raistlin
57. Esponente del movimento teosofico
58. Ci puoi cuocere il 52 orizzontale
60. Le fessure nasali
62. Liquidi untuosi ricavati della spremitura di certi frutti
63. Treviso (targa)
64. Targa di Salerno
66. Titolo dignitario che si ottiene per anzianità
69. Un anestetico di uso comune
71. Uno dei figli di Priamo
72. Pulito con acqua
73. Figlio di Anchise



## VERTICALI

1. Impeto, convinzione
2. La moglie di Zeus
3. Negli scacchi muove di uno
4. Ancella dei Paesi mediorientali
6. Congiunzione eufonica
7. In latino è la cosa
8. Fiume della Siberia Occidentale
9. Ospedale
10. Engid, uomo politico etiope
12. Va bene!
13. Molecola costitutiva delle proteine
15. Si compie su Terminus
17. Dalle richieste esagerate
21. Suffisso per "piccola"
23. Il verbo del 14 febbraio
24. Antica popolazione algerina
25. Consonanti non raddoppiate
26. "Ottica" ma con consonante scempia
27. In chimica indica un composto di Zolfo e Ossido
28. Altare
29. Patologia dell'utero
30. Tifone caraibico
33. Visione che attesta lo status di persona unta dal Signore
34. Periferia di Amman
37. Regalo doppio di Baldassarre
39. È arrivato al numero 29
41. Dea del 14 febbraio
44. Nome di tanti cinematografhi
46. Gerson Lehrman Group
48. In Dimensione Avventura 5 bisogna rubare quello del roc
50. Nome in codice di un librogame
52. Discendenza
53. La serie con 12 numeri (più i LibriNostri)
55. George, filosofo francese, teorico del sindacalismo rivoluzionario
56. Prodo da piccolo
59. La vispa Teresa...
61. Acido Ribonucleico
63. I libri di Grecia Antica
65. Mezzo asso
67. Poco avaro
68. Metà di otto
70. Uno scorcio di Enna